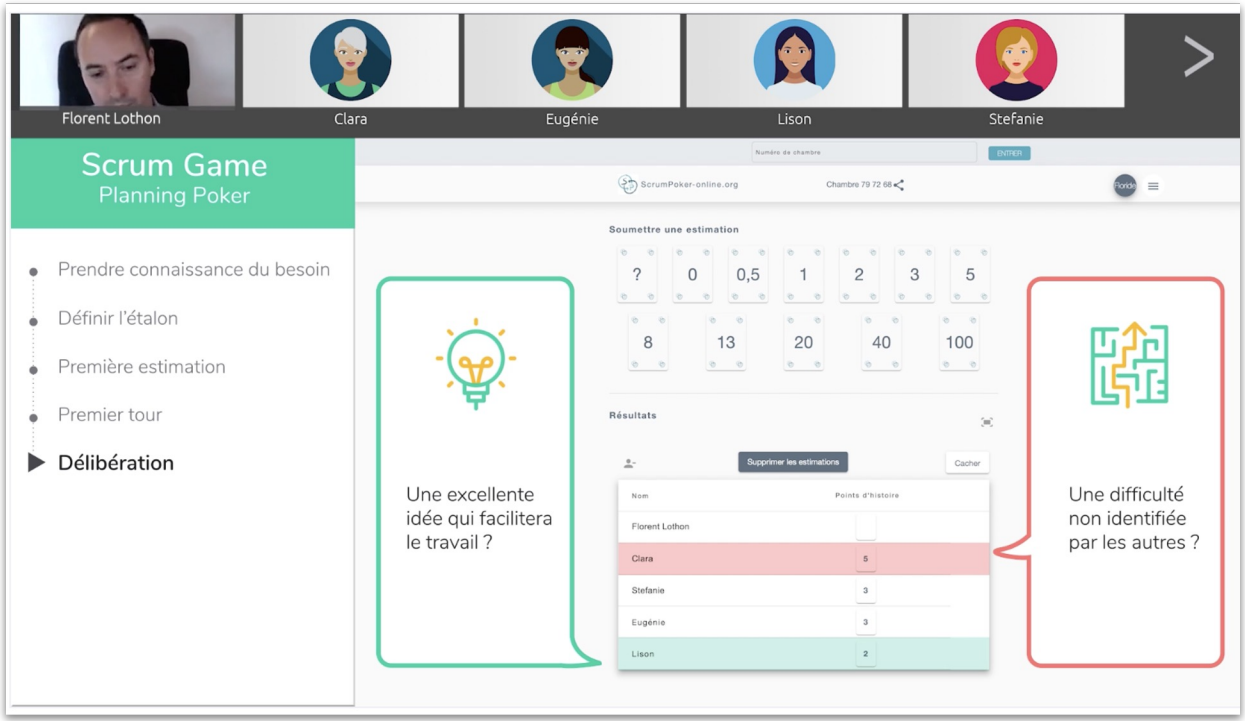
👩‍💻 Classes virtuelles : le synchrone pour mettre en pratique

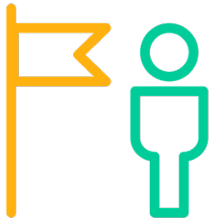
Scrum Game : Vivre un Sprint et un Planning Poker



👨‍👩‍👧 Apprendre à plusieurs : avantages et aléas

Apprendre en groupe : 3 vertus

Discussions, chat et évaluation entre pairs : les failles



Le peer to peer learning via la mise en pratique

L’implication nécessaire des managers

📊 **Point managérial dédié :** objectifs individuels, calendrier, mise en pratique, sens

Le suivi de la progression dans la formation

★ Progression et reconnaissance

Le lien avec la situation de travail

★ Comment faire / Droit à l’erreur

Unow